



## REVIVE

**Orașe și situri istorice - spații de locuit durabile și favorabile incluziunii pentru generațiile viitoare, inspirate de Noul Bauhaus European**

### APEL DESCHIS PENTRU TINERELE TALENTE

Partenerii proiectului REVIVE invită tinerii creativi să exploreze modul în care patrimoniul cultural poate inspira comunitățile în dezvoltarea unor noi modele de viață durabilă.

A deveni membru al unei echipe creative internaționale multidisciplinare este o mare oportunitate de a învăța, explora, co-crea și testa soluții inovatoare pentru revigorarea orașelor și a siturilor istorice vechi.

Acest lucru va fi realizat prin **experiențe desfășurate în plan fizic și virtual**, în patru situri urbane specifice selectate, fiecare confruntându-se cu propriile provocări comune multor municipii, orașe și sate din întreaga Europă: **Tržič (Slovenia), Iași (România), Cellino Attanasio (Italia), Turku (Finlanda)**.

Pentru mai multe informații despre proiect, partenerii și site-urile dedicate acestei experiențe, vizitați: <https://www.revive-project.com/>

**În prezent, căutăm tinere talente care să devină parte a echipelor creative pentru experiențe live, care vor avea loc anul acesta în Slovenia între 30 iunie și 14 iulie și Turku între 30 septembrie și 14 octombrie 2024.**

În orașul istoric alpin Tržič, Slovenia, veți co-crea și construi un spațiu public verde deschis, ca un nou centru pentru comunitatea urbană. În municipiul Turku, Finlanda, veți testa cartografierea video și proiecțiile ca instrument de revitalizare a sitului de patrimoniu industrial abandonat.

Ca parte din experiențele live, tinerii creatori selectați trebuie să participe la activitățile online pregătitoare:

- un Bootcamp online comun (pentru a afla mai multe despre locul desfășurării experienței și pentru a întâlni părțile interesate relevante, precum și ceilalți membri ai echipei)



- un eveniment transnațional online de consolidare a capacităților (pentru a învăța și a vă inspira din exemple de bune practici).

Acestea vor fi organizate înainte de fiecare experiment. Întâlniri online suplimentare (informale) ar putea fi adăugate în funcție de necesități.

### **Acest apel este pentru dumneavoastră dacă:**

- aveți între 18 și 30 de ani;
- sunteți cetățean român, sau aveți reședința în România. Notă: în afară de călătoriile pentru a lua parte la aceste experiențe în alte țări, puteți participa la experiment și în țara dvs.
- Sunteți student sau proaspăt absolvent în următoarele domenii: arhitectură, patrimoniu cultural, restaurare, arte vizuale sau performative, istorie, antropologie, urbanism, planificare peisagistică, comunicare, media digitală, ecologie, inginerie civilă... sau oricare alt domeniu conex de care credeți că ar beneficia proiectul;
- sunteți un spirit deschis și manifestați interes față de alte culturi;
- aveți un nivel bun de limba engleză, scris și vorbit;
- puteți să vă angajați în proiect și să călătoriți pentru a participa la experimentele live în datele menționate mai sus, precum și să participați la activitățile pregătitoare online.

### **Cum să candidați?**

- Trimiteți CV-ul și o scrisoare de motivație la adresa [coralia.costas@palatulculturii.ro](mailto:coralia.costas@palatulculturii.ro) împreună cu un portofoliu (dacă aveți unul - nu este obligatoriu) explicând cum ați putea contribui la proiect și la ce experiment doriți să participați. Este posibil să participați la mai multe astfel de experiențe (în funcție de disponibilitate).
- Data limită de depunere a dosarelor: **29 ianuarie 2024**.

### **Ce obțineți?**

- Experiență internațională valoroasă în revitalizarea patrimoniului cultural
- Oportunitatea de a învăța de la alții și de a-ți construi capacitatea în domeniu



- Călătoria finanțată integral și toate costurile de cazare și masă acoperite în timpul experimentului de două săptămâni la fața locului
- Certificat de participare și posibile scrisori de recomandare pentru viitoarele proiecte și aplicații.

## Procesul de evaluare:

- Aplicațiile primite vor fi revizuite între **30 ianuarie și 7 februarie 2024** de către fiecare dintre partenerii de proiect din propriile țări, care vor crea o listă de preselecție. Componenta finală a echipei pentru fiecare experiment este decisă de comun acord de toți partenerii.
- Candidații selectați vor fi informați cel târziu până la **data de 15 februarie 2024**.
- Cei care nu sunt selectați de această dată își pot depune din nou candidatura pentru a doua rundă în 2025 (apelul va fi lansat spre sfârșitul anului 2024).